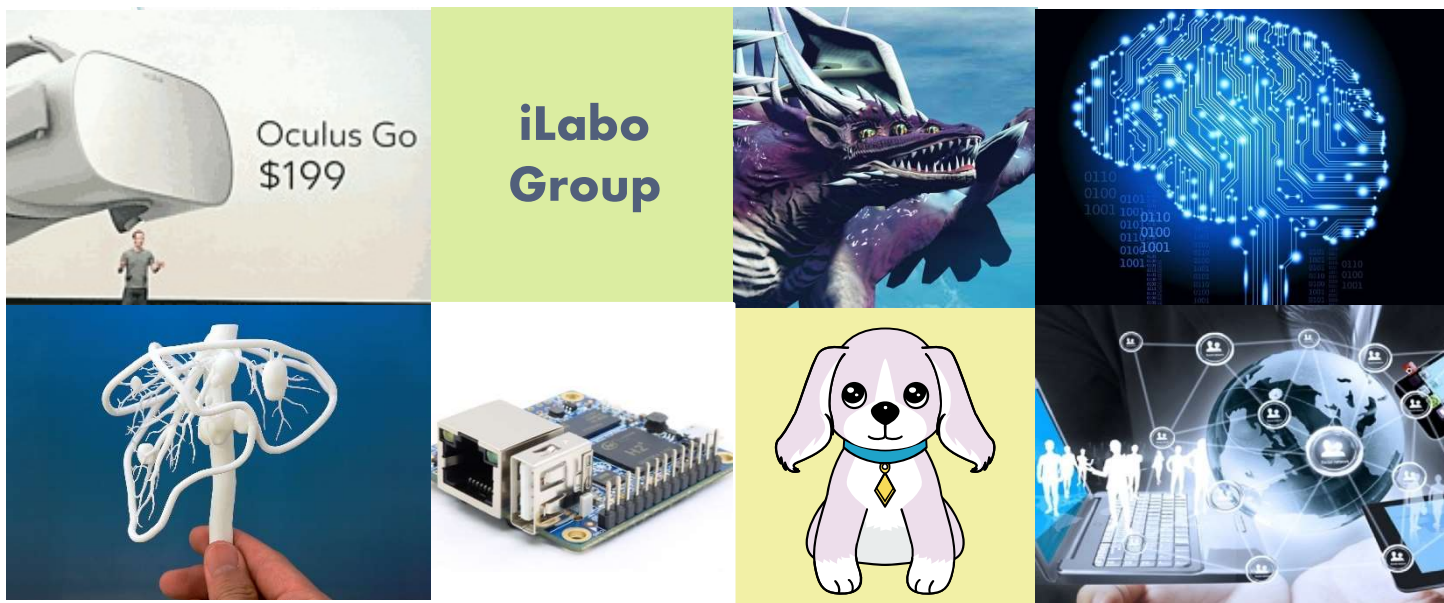


Interactive Laboratory

インタラクティブラボラトリーのご紹介



株式会社インタラクティブラボラトリー
株式会社インタラクティブラボラトリー沖縄
2018年版

**新しいテクノロジーで
産業とエンターテインメント分野での
果てしない夢を確実に実現していく企業
それがインタラクティブラボラトリーです**



会社概要 株式会社インタラクティブラボラトリー

社名	株式会社インタラクティブラボラトリー Interactive Laboratory Co., Ltd.
所在地	〒170-6045 東京都豊島区東池袋3-1-1 サンシャイン60 45階
電話番号	03-5979-2363
設立	2010年9月3日
資本金	8,000,000円（2018年4月1日現在）
役員	代表取締役社長/CTO/COO 武田 政樹 取締役 副社長 新井 直介 取締役 開発部 部長 下地 昭彦
顧問	Robot Business Producer 大槻 正
事業内容	1. 高度システム開発事業 2. 高度技術開発事業 3. コンサルテーション 及びソリューション事業 4. ノウハウ蓄積及び継承に関する事業 5. 前各号に附帯する一切の業務
取引金融機関	みずほ銀行
主要取引企業	グリー株式会社、株式会社インタラクティブブレインズ
加盟団体	社団法人Open Embedded Software Foundation (OESF)、EMS-JPグループ、ロボットビジネス推進協議会、沖縄観光の未来を考える会



会社概要 株式会社インタラクティブラボラトリー沖縄

社名	株式会社インタラクティブラボラトリー沖縄 Interactive Laboratory Okinawa Co., Ltd.
所在地	〒904-2203 沖縄県うるま市字川崎468番地 じんぶん館1F 109
設立	2011年1月11日
資本金	3,000,000円（2018年1月1日現在）
役員	代表取締役会長 武田 政樹 代表取締役社長 嘉数 岩夫 取締役 下地 昭彦 取締役 新井 直介
事業内容	1. 高度システム開発事業 2. 高度技術開発事業 3. コンサルテーション 及びソリューション事業 4. ノウハウ蓄積及び継承に関する事業 5. 前 各号に附帯する一切の業務



事業内容

① 高度システム開発・アプリ開発事業

- 高度技術とハイエンドのエンターテインメントコンテンツノウハウを利用したAI/IoT/XR/3DCAD等関連機器/アプリの開発・事業化
- サーバーサイドの高度アルゴリズムと高度処理ハードウェアを利用した特殊クラウドサーバー開発・販売

② ロボット開発事業

- DENSUKEコンセプトに基づく新たな家庭用サービスロボットの開発
- クラウドベースの新たなロボットとアプリケーションの開発

③ 高度技術開発事業

- 新規高度技術のAndroid機器、エンターテインメント機器への利用・事業化
- DENSUKEコンセプトに基づく産学連携型特殊技術の研究開発・事業化

④ コンサルテーション・ソリューション事業

- 独自の研究開発と産学連携による各種知財の獲得とライセンス販売
- 端末サイド、サーバーサイド、また両者の協調分散型の高度アルゴリズム実装による特殊処理ライブラリやアプリケーションの開発・販売

⑤ ノウハウ蓄積・継承事業

- 上記製品を応用した製品開発におけるコンサルテーション・統合型ソリューション
- 上記のノウハウを生かした教育機関用サンプルコード、ライブラリ、教育用ドキュメント、書籍等の作成と販売、供与



代表のプロフィール



武田 政樹 (IL代表取締役社長・ILO代表取締役会長)

東京大学工学部卒業後、株式会社ナムコ(現バンダイナムコゲームス)に入社、世界初の本格的3Dゲームシステム「システム21」の3D演算部のDSPプログラミング、基板設計、3Dモデリングツールなどの開発を担当し、「ウィニングラン」「ギャラクシアン3」(花の万博)などを世に送る。「システム22」で3DCG・演算アルゴリズム、ASIC設計含むアーキテクトとして業務用ゲーム機で世界初のテクスチャマッピング等の技術を利用した「リッジレーサー」を開発。PlayStation初期の「リッジレーサー」のテクニカルディレクションや次世代3Dシステムの全体アーキテクトと実開発を担当。1998年にナムコのモバイルコンテンツ事業立上げに参画し、NTTドコモのiA

プリ用バーチャル店舗「アプリキャロット」のプロデュース・企画・ディレクション・プログラミングディレクションを行う。

2001年にインタラクティブブレインズ設立、代表取締役に就任。米国向け「パックマン」やJ-Phone(現SoftBank)向け「リッジレーサー」やオリジナルゲーム「ディープラビリンズ」などの開発を行う。2007年11月より取締役会長兼チーフクリエイターとして経営及び先端技術研究・開発に従事し「アバターシステム」「レンダリングサーバーシステム」などを開発。

2010年9月にインタラクティブラボラトリーを設立、代表取締役/CTO/CCOに就任。

2011年1月にインタラクティブラボラトリー沖縄を設立、代表取締役会長に就任。



弊社の強みと業務

- ✓ **最上位のサービスコンセプト立案**、サイト運営、コンテンツアプリケーション開発から最下位層のシステム、デバイスレイヤー開発までの**全体プロデュース実績と経験、ノウハウ**
- ✓ **AI/IoT/3DやAR等高度な技術を駆使した差別化開発が可能**でハイエンド、高度な収益率の高いコンテンツの開発に大きな実績
- ✓ i-mode初期から最先端スマートフォンまでの**多数(100以上)のアプリケーション開発実績、多数のデータ作成(数千以上のアバターデザイン制作)実績**で充実したコンテンツ制作ノウハウを保持。
- ✓ **社の全員が経営・管理・SE・プロデュース・ディレクション経験を持ち、シニア以上のスキルを持つ少数精鋭組織**



事業概略

あらゆる**最新技術**を**少数精鋭の弊社**だけで**能動的に融合し活用可能です**。
競争力のあるIT利用の新製品づくりを**短納期・少量多品種**から行えます。



IoT/組み込み

超小型で安価
回路/ファームウェアも設計
目的に応じて最適な構成
小型サーバーも多数充実
クラウドとも連携

AI



新規ネットワークの設計から
データセット作成
高速な開発
組み込みまで

VR



Unity等をフル活用した
多数のコンテンツ制作
ノウハウ

画期的な新商品！

商品企画から開発・製造まで
ワンストップで実現！！



3D-CAD

Fusion360/Max/Zbrush
などであらゆる高品質な
3Dデータを作成

3Dプリント

SLAタイプのform2や
FDMプリンタ、
レーザー加工まで



AR



VRと共に
多数のアプリ制作実績と
コンテンツノウハウ



製品・サービス紹介



AIスマートスピーカー

日本テレビ News every.
(2017/10/23)

0テレNEWS24 生活が変わる！「スマートスピーカー」 [2017/10/23 18:02]

every. 16時 特集

2017年10月23日（月） 未来の生活が変わる！「スマートスピーカー」とは



2017年10月23日（月） 未来の生活が変わる！「スマートスピーカー」とは



琉球新報(2017/9/23)

第3種郵便物認可

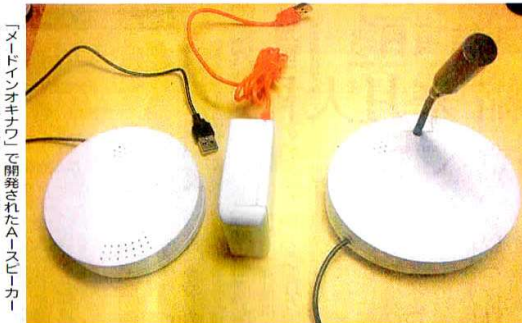
県産AIスピーカー誕生

少量多品種で低価格化へ

インタラクティブ沖縄

システム開発のインタラクティブラボラトリー（東京都）と、関連会社のインタラクティブラボラトリー沖縄（うるま市）は、人工知能（AI）を搭載し、装置に話しかけることでさまざまな情報にアクセスできる「AIスピーカー」を開発した。世界的IT大手が市場参入するAIスピーカーだが、同社は3Dプリンターによる少量多品種製造で低価格化を追求し、ぬいぐるみなどの他機材への組み込み用といった使い道を提案する。

スピーカーの製造は全州市で、幅広い分野で活用できるとしている。15日から販売を始め、1年で約3千個の販売を目標にしている。AIスピーカーはインターネット通販大手のAmazonや、ネット検索のグーグルなどが開発・販売しており、音声認識とAI、音声合成技術を組み合わせた新たな「モノのインターネット」（IoT）製品として注目を集める。



インタラクティブ社ではAIスピーカーの性能を抑え、基本的なモデルで4千円から価格を抑えた。赤外線センサーなどを追加で組み合わせれば、エアコンなど家電の操作もできるようになる。装置を起動する際に話しかける言葉を「オーケー、シーサー」に設定した特別版「シーサーAIスピーカー」も販売している。

インタラクティブラボラトリーの武田政樹代表は「少量多品種生産という中小企業ならではの商品発信し、幅広い分野でAIスピーカーの活用を進めたい」と語った。

問い合わせはインタラクティブラボラトリー沖縄 ☎050（3695）3691。



Interactive Laboratory

VRコンテンツ



HTC ViveやOculus Go
など、最新・最先端の
VRデバイスでコンテンツ
を開発。



沖縄単独企業では初のVR体験会

- 弊社では長年培った3D-CG技術の上に最新のバーチャルリアリティ技術を融合した最先端のVRコンテンツを開発しております。
- 様々なサンプルコンテンツをベースにすることで、よりスピーディな開発・制作を行うことができますので、お気軽にご相談下さい。



那覇てんぶすビジョンARシステム

沖縄県那覇市の国際通りのランドマークとして設置された那覇てんぶすビジョン(320インチ大型ビジョン)に弊社が開発しました大型ビジョンに利用可能な傾斜開発のAR利用新サインージシステムが採用されました。(2014年3月)

那覇てんぶすビジョンでは「ウルトラマン」「ジンベイザメ」「旗頭」の3種のコンテンツを制作・提供しています。



ウルトラマンと
夢の共演



優雅に泳ぐ
ジンベイザメ♪



可愛い旗頭♡



IoT特化型サーバー活用サービス



世界最小・最軽量サーバー

Webサーバー・データベース

音声認識・音声合成

動画配信・音楽配信

ラインナップ
大幅拡充!!

沖縄タイムス(2017/2/9)

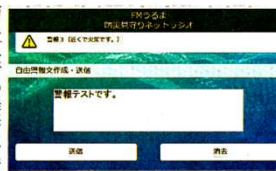
第3種郵便物認可

ネットラジオへ防災情報

インタラクティブラボ沖縄・FMうるま

地域特化即時に配信

インタラクティブラボ沖縄(うるま市、嘉数若夫社長)とFMうるま(うるま市、伊波良和代表)は8日、地域の防災情報をネットラジオを通して発信するサービス「防災・見守りネットラジオ」を開始すると発表した。FMうるまに集まる事故や災害の情報を、インタラクティブラボ沖縄が昨年12月に開発したサーバーを通して配信する。嘉数社長は「地域コミュニティと連携し、防災情報を配信するサービスは県内初だろう」としている。



防災や事故の情報を入力する管理者側の画面(インタラクティブラボ沖縄提供)

FMうるまと情報提供を契約している行政(うるま市)と警察(石川署、うるま署)と沖縄電力などから集まった事故や災害情報をシステム管理画面に入力、送信すること、利用者はリアルタイムで、詳細な情報を受け取る。防災情報の配信時にはラジオ番組が止まる仕組みだ。配信する情報は地震や津波、停電のほか、火災や事故による交通渋滞など地域に特化。また、認知症患者の徘徊や不審情報

などの提供も、情報発信元の信頼度などを精査して配信も検討する。防災情報の配信サービスは本年度中を予定している。サーバーには縦5センチ、横5センチ、高さ3.5センチの手の

ひらサイズのIoT特化型サーバーを用いる。USB-C、LANケーブル、スピーカーなどをつなげるジャックが付いている。中国製の基盤に必要なアプリケーションやシステムを実装して販売する。WiFi機能も備えているのでラジオ電波が届かない地域でもラジオ視聴が可能。価格は容量で異なるが、1万円未満に抑える。



高齡化社会に適応し、室温計測やカメラ撮影など、さまざまなセンサーを合わせた見守りシステムを予定している。利用者の異常状態の早期発見につなげる。嘉数社長と伊波代表は「民生委員や家族へ連絡するサービスも可能だ。高齡者に安心安全を提供したい」と、早めの導入に意欲をみせた。

問い合わせはインタラクティブラボ沖縄、電話090(3)69(5)3691。



Interactive Laboratory

AR観光ガイドアプリ「中尾山なび」

- 弊社が開発しましたAR観光ガイドアプリ「中尾山なび」が、長崎県波佐見町よりリリースされました。(2016年3月)
- 波佐見焼の窯元が集まる陶郷中尾山の散策を、スマートフォンのAR技術とビーコン通知でサポートします。(AppStoreとGooglePlayから無料でダウンロードできます)



屋外用防滴防塵・単2給電型



屋内用USB給電タイプ



※「中尾山なび」はシステムファイブ社(長崎市)が開発した中尾山ポータルサイトのWebアプリケーション「うつわ散策マップ」と連携して周遊情報を提供しています。

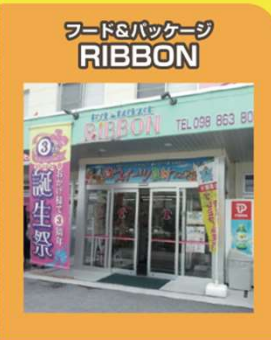


3Dプリンター活用ものづくりサービス

ハンドメイド クッキーカッター



下記店舗でクッキーカッターを販売していただいております



沖縄タイムス(2015/1/24)

3Dプリンター 活用でコスト減
情報システム会社

情報通信システム開発のインテラティブラボラトリー(沖縄)の市、嘉数岩夫社長は、中小企業向けに3Dプリンターを使った低価格のものづくりサービスをPRする。3Dプリンターで造った小物や南城市観光協会と共同開発した「なんじいクッキーカッター」を展示する。3Dプリンターはアイテムのデザイン設計をデータ化する。2回目以降はすぐに製造が可能。デザインを持ち込んだ場合、データ化などの初期費用が3300円。その後は1つ当たり500円程度で造ることができる。製造時間は縦横8センチ、高さ1センチ程度で約1時間。金型を造る必要がなく、試作品や少量注文の場合にはコストを抑えられるほか、1個単位で注文、即製造できるため、在庫を抱える必要もないという。武田政樹会長は「3Dプリンターを使ったものづくりで価格破壊を目指したい」と話した。



3Dプリンターと、なんじいクッキーカッターをPRする武田政樹会長=23日、那覇市・県立武道館鍛錬道場棟

第39回「沖縄の産業まつり」出展



Interactive Laboratory

IoT活用製品

琉球新報(2015/1/28)

インタラクティブラボラトリー沖縄

屋外から家電操作



照明機器の色を操作するインタラクティブラボラトリー沖縄の武田政樹会長。スマートフォンに表示された色に触れると照明機器も同じ色に変わる

19日、那覇市の琉球新報社

システム開発のインタラクティブラボラトリー沖縄(うるま市、嘉数岩夫社長)は、インターネットを経由して家電や工場機器などの「モノ」を遠隔操作するIoT(インターネット・オブ・シングス)技術を活用したサービスを提供している。

IOT技術を活用すると、パソコンやスマートフォンなどを使い、エアコンの作動や冷蔵庫の温度などを屋外で操作することができる。消費電力を節約する効果も期待できるといふ。出展ブースでは、

システム開発のインタラクティブラボラトリー沖縄(うるま市、嘉数岩夫社長)は、インターネットを経由して家電や工場機器などの「モノ」を遠隔操作するIoT(インターネット・オブ・シングス)技術を活用したサービスを提供している。

IOT技術を活用すると、パソコンやスマートフォンなどを使い、エアコンの作動や冷蔵庫の温度などを屋外で操作することができる。消費電力を節約する効果も期待できるといふ。出展ブースでは、

琉球新報(2015/1/20)

家電や工場 遠隔操作

インタラクティブラボラトリー沖縄

制御システム開発

スマホなど利用 節電、防災機能も

システム開発のインタラクティブラボラトリー沖縄(うるま市、嘉数岩夫社長)は、インターネットを経由して「モノ」を遠隔管理するIoT(インターネット・オブ・シングス)の技術を活用したサービスを昨年12月から始めた。外部からスマートフォンなどで住宅の家電やガスなどを制御できるため、節電や防災の機能もある。農業や工業、観光などさまざまな産業分野への活用を見込み、顧客の業務効率化につなげる。



IOTを活用したサービスは①電気消費などを制御するスマートハウス②業務用センサー・コントロールシステム③デジタルサイネージ(電子看板)④3Dプリンタ製品試作⑤LED照明など。

明開発・販売の五つの事業を柱にしている。スマートハウス事業では、冷蔵庫やエアコンなどの家電、電気消費量、ガスなどが屋外からスマートフォンなどで遠隔管理できる。嘉数社長は「冷蔵庫の温度や湿度、何が入っているかも管理できる。家に帰る直前にエアコンを稼働して部屋を暖めておくこともできる」と利点を説明した。

産業分野では、常に温度や湿度などを管理する農業や、加工メーカーの工場機器などでの活用を見通す。デジタルサイネージで表示する画面も操作できる。同社は1月中旬にもIoT技術を活用したサービスの提供を初めてFMうるま

(うるま市)に対し実施する。同社の通信所の電気系統を遠隔操作できるように通信機器を内蔵した機器を設置し、台風などの災害時に備える。停電時には電気系統を外部から切り替えることができる。

インタラクティブの武田政樹会長は「観光産業も含め、企業からIoTの技術をいかに活用するかという案がほしい。今は内蔵する機器も安値になっているため、小規模零細企業でも活用が可能だ」と話した。問い合わせは同社ホームページのメールアドレスまで。(長嶺真輝)



スタッフの実績紹介



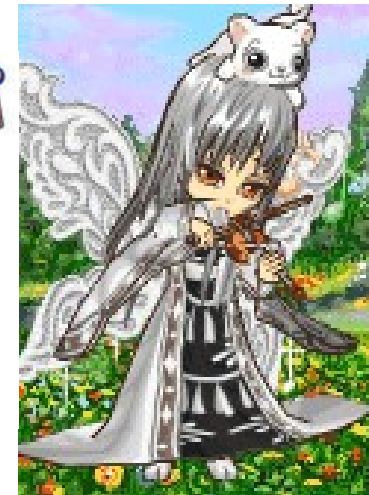
実績紹介

アーケードゲームシステム開発 高度クラウドシステム開発(社長 武田)

日本の3Dゲームの金字塔でもあり、数千億以上の売り上げ、現在も続編を輩出するナムコ「リッジレーサー」といった数々の製品の3Dシステムのアーキテクト業務と実開発。最先端のGPGPU技術を利用し数千万人にご利用を頂くDeNA様向け3Dアバタークラウドシステムの提案・開発。巨大な市場を新たに開く革新的なシステム開発と成功実績は他に類を見ません。



SYSTEM 22 & リッジレーサー



モバゲータウン・モーションアバター
サーバーレンダリングシステム



実績紹介

有名ゲームタイトルのモバイルサイト
プロデュース及び開発
(社長 武田 他スタッフ)

代表の武田が設立したインタラクティブ
ブレインズ社において、大手ゲームメー
カーのサイトプロデュースと立ち上げ
(ナムコ:現バンダイナムコ)で大きな成
功。その他誰でも知る業界金字塔著名
タイトルを多数モバイルへ移植開発！



リッジレーサー(モバイル)



スカイキッド(モバイル)



スターブレード(モバイル)



電車でGO!(モバイル)



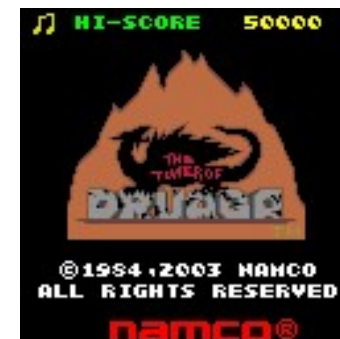
パックマン(モバイル)



ゼビウス(モバイル)



バーチャファイター
(モバイル)



ドルアーガの塔
(モバイル)



イースVI(モバイル)



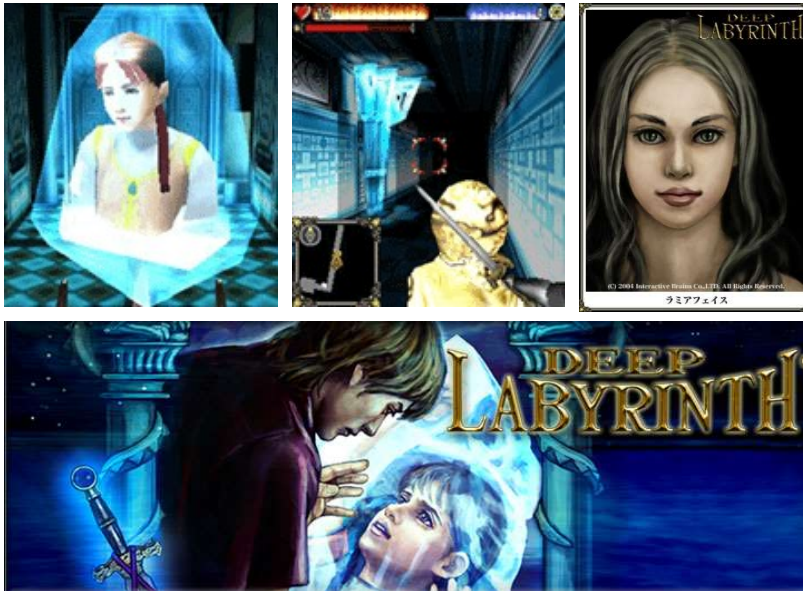
実績紹介

オリジナルゲーム企画・開発 (社長 武田 他スタッフ)

代表の武田が設立したインタラクティブブレインズ社において、多数のオリジナルゲームの開発実績あり。コンセプト立案・企画・開発・サイトプロデュース・運営までの経験と実績。



トイヘッズ
(ミニゲーム集)
(日本・韓国で配信)



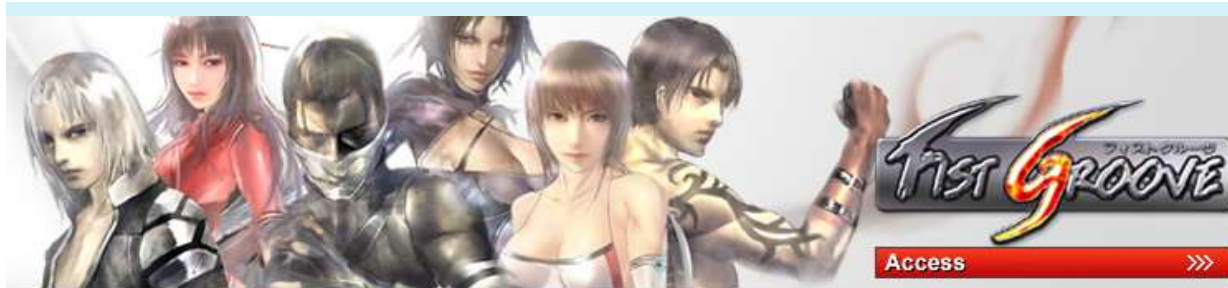
ディープラビリンズ(RPG) (日本・韓国で配信)



バーニングフォートレス
(シューティング)(日本・韓国で配信)



実績紹介



Fist Groove
(格闘)
(日本・韓国で配信)



Light Stream
(宇宙レース)
(日本・米国で配信)



実績紹介

ライセンスゲーム企画・開発 (社長 武田 他スタッフ)

インタラクティブブレインズ時代に大手との共同開発やライセンスによる新たな大型モバイルゲーム開発を経験。モバイルゴルフパンヤは本格的3DゴルフをGREEにSNSゲームとして開発・配信。



はじめての歩
(ボクシング)
(講談社)



モバイルゴルフ
パンヤ
(SNSゴルフ)
(韓国NTREEV)

